WARUM?

Eine klar definierte Herausforderung bringt alle Beteiligten zusammen, sie zeichnet eine gemeinsame Vision, auf die alle hinarbeiten können. Die Herausforderung sollte verständlich und umsetzbar sein und das Team begeistern!



Skizziert die Ausgangssituation und wer betroffen ist. Definiert die Herausforderung, stellt ein Team zusammen und entwerft einen Projektplan:









PROJEKTPLAN

ERGEBNIS

Eine klar definierte, gemeinsame Herausforderung, die Eurem Team als Kompass dient.

PROJEKT-GENESE

Stellt Euer Team zusammen und überlegt Euch verschiedene Lösungen für Eure Herausforderung mithilfe von Kreativitätsmethoden:







ITEMIZED RESPONSE



Wählt die besten Ideen aus und entwickelt ein oder mehrere schlüssige und innovative Konzept(e):







NAPKIN

Die Frage «Was, wenn dies die neue Normalität wäre?» führt Euch zur Überlegung, was zur Skalierung dieser Lösung erforderlich ist.

Welche Bausteine der Schulentwicklung sind anzupassen?



ERGEBNIS

Wenn Ihr Eure große Idee erfolgreich in einem

überschaubaren Umfeld ausprobiert und verbessert

habt, gibt es inzwischen vermutlich mehr

Fürsprecher - Ihr habt andere mit Euren Erfahrungen

inspiriert! Genau die richtige Zeit, die Ausweitung

und Skalierung zu planen, damit Eure große Idee

nachhaltig wirksam wird und alle erreicht.



GROSSE IDEEN

WARUM?

In dieser Phase geht es darum,

möglichst viele Ideen zu generieren.

Lasst Euch von innovativen Praktiken

anderer Schulen inspirieren und bringt

Euer Team zusammen, um den kreativen

Funken zu entzünden und gemeinsam

neue Lösungen zu erarbeiten!

Ein oder mehrere innovative Konzept(e),

die Ihr in der Praxis ausprobieren könnt

ERGEBNIS

RESONANZ

WARUM?

Um eine ganze Schule mitzunehmen beim 'Um- und Neudenken" ist es wichtig, ein klares Verständnis für das "Warum" zu erzeugen.

Tiefes, empathisches Verständnis entsteht, wenn wir neugierig und mit echtem Interesse fragen: Wie fühlt sich Lernen gerade an? Fühlen sich Lerner und Lehrer*innen gehört ınd gesehen? Kennen sie Ihre Stärken? Lernen und lehren sie gerne mit anderen?

ERGEBNIS

Ein oder mehrere gut formulierte Standpunkte, die das Problem in einer neuen Perspektive darstellen



Definiert die Fragen, die sich aus der Herausforderung ergeben und wählt die passenden Recherchemethoden:











Interpretiert die Ergebnisse Eurer Erkundung mit Analysemethoden:







WARUM?

Bei Hacks geht es darum, Ideen einfach auszuprobieren, um zu sehen, wie sie in der Praxis funktionieren (anstatt lange zu diskutieren). Überlegt Euch, wie Ihr Eure Idee erst einmal im Kleinen verwirklichen könnt: eine Gruppe oder eine Klasse, ein oder zwei Wochen, Holt Euch Feedback von den Teilnehmern und verbessert Eure Lösung kontinuierlich.

ERGEBNIS

Echte Praxiserfahrung, Zielgruppen-Feedback und aaf. ein laufender Pilotversuch.



Setzt Teile Eures Konzepts in einem oder mehreren kleinen Hacks um. Holt Euch Feedback von allen Beteiligten und verbessert die Lösung:



VON IDEEN











innovation

hub.schule

WARUM?



HACKS